



# Сложности и пути их решения при трудоустройстве в игровую индустрию



# Начните с начала

1. Решите, точно ли оно вам надо
2. Разберитесь в теме
3. Готовьтесь постоянно учиться
4. Привыкайте к изменениям
5. Выучите наконец английский
6. Презентуйте себя
7. Будьте настойчивы



## По какой кривой дорожке идти

1. Тестировщик
2. PR
3. Комьюнити
4. Геймдизайнер
5. Художник
6. Разработчик
7. Аналитик



# **Карьера в играх: три настоящих пути**

1. Инди
2. Фриланс
3. Офис

## **И два игрушечных:**

1. Обучение
2. Стажировки



# Легальный заработок в интернете

1. [spice-agency.ru](http://spice-agency.ru)
2. [hh.ru](http://hh.ru)
3. [gamedev.ru](http://gamedev.ru)
4. [devgamm.com](http://devgamm.com)
5. [linkedin.com](http://linkedin.com)



## **Как составить резюме, чтобы его прочли**

1. Сопроводительное письмо, в котором есть смысл
2. Навыки, которыми вы действительно владеете
3. Проекты, для которых вы правда что-то сделали
4. ПО, в котором вы по-настоящему умеете работать

## **И чтобы над ним не смеялись**

1. Избегайте душевных историй о вашем взгляде на мир
2. ЛЮБЫХ ЛИЧНЫХ ХАРАКТЕРИСТИК, ПОЖАЛУЙСТА, СИЛ БОЛЬШЕ НЕТ ЧИТАТЬ КАКИЕ ВЫ КОММУНИКАбельные И СТРЕССОУСТОЙЧИВЫЕ
3. Ваших селфи и фотографий с питомцы



## **Если вас все-таки позвали на собеседование**

1. Соберите всю информацию про компанию, проекты и команду
2. Узнайте кто ваш интервьюер
3. Включите режим проактивной честности
4. Покажите интервьюеру вашу мотивацию на работу именно в данной компании, даже если это не компания мечты. Особенно если это не компания мечты.



## **Правила, которые я не буду комментировать**

1. Не опаздывайте. Если опаздываете - предупредите.
2. Можно не ходить в костюме и галстуке (да, я в костюме и галстуке вообще всегда), но приятно пахнуть и быть опрятным - важно.
3. Подготовьте ваши вопросы заранее. Постарайтесь, чтобы они не были глупыми.
4. Интервьюер будет задавать вам странные вопросы. Нет, это не чтобы поржать, это называется «кейсы».
5. Готовьтесь выполнить тестовое задание. Бесплатно.
6. Скорее всего вам не дадут обратную связь.
7. Помните, что даже в игровой индустрии надо работать.



**Как попасть в игровую индустрию без тестового задания?**

**НИКАК**

**Как попасть в игровую индустрию, имея плохие  
рекомендации?**

**НИКАК**

# Специальные вопросы, на которые просили ответить

1. Как составить портфолио?
2. Востребованность профессий в игровой индустрии. Кто нужен всегда?
3. Каверзные вопросы на собеседовании и что они проверяют? Как не расплакаться во время проверки на стрессоустойчивость?
4. Как отвечать на вопросы о желаемой зарплате, если не имеешь представления о бюджете проекта, себя ценишь высоко, а опыта не имеешь?



## **Скорее всего сейчас вы спросите...**

1. Кто больше всего нужен в игровой индустрии?
2. Как понять, кем мне стать в игровой индустрии?
3. Сколько я могу заработать денег?
4. Я люблю играть в игры, кем я могу быть?
5. Я разбираюсь в играх (на самом деле нет), я знаю, что нужно пользователю, это значит, что я геймдизайнер?

Остались еще вопросы?



*Спасибоочки!*

Сергей Волков

*Facebook:sergey.volkov.52*

*Наиболее дружелюбен здесь: twitter: sergiyseriy*

*svolkov@spice-agency.ru*



У нас есть волшебная анкета, которая помогает людям найти работу в игровой индустрии.

Заполните ее.

**[anketa.spice-agency.ru](http://anketa.spice-agency.ru)**